

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nugrahani, N, A., (2009). *Pembuatan CD Animasi Jarimatika Menggunakan Flash*, Tidak Diterbitkan. Universitas Negeri Surakarta. Surakarta.
- [2] Royani, M. (2010), *Model Pembelajaran Aritmatika Berbasis Multimedia.*, Tidak Diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Pembangunan Nasional.
- [3] Anggraeni, R, T., (2012), *Aplikasi Pembelajaran Interaktif Berhitung Menggunakan Jarimatika*, Tidak Diterbitkan. Universitas Pembangunan Nasional. Yogyakarta.
- [4] Rozi, Z. F., (2010). *Manajemen Informatika Dan Komputer*. Amikom. Yogyakarta.
- [5] Sugihartono. (2007). *Psikologi Pendidikan*. UNY Press. Yogyakarta.
- [6]
- [7] Handriyantini. (2009). *Permainan Edukatif Berbasis Komputer Untuk Siswa Sekolah Dasar*. Sekolah Tinggi. Malang.
- [8] M. Suyanto, (2005). *Multimedia Sebagai Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Penerbit C.V. ANDI OFFSET, Yogyakarta.
- [9] Binanto. (2010). *Multimedia Digital Dasar Teori Dan Pengembangannya*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [10] Presman, R, S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [11] Peni Septi, Wulandari (2009). *Jarimatika*. PT Kawasan Pustaka: Jakarta Selatan. ISBN
- [12] Wahana Komputer. (2010). *Adobe Flash CS5 Untuk Membuat Animasi Kartun*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [13] Nurtantio, P & Arry Maulana S. (2013). *Kreasikan Animasimu Dengan Adobe Flash Dalam Membuat Sistem Multimedia Interaktif*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [14] Wahana Komputer. (2011). *Adobe Photoshop CS5 Untuk Manipulasi Foto Profesional*. Andi Offset. Yogyakarta.